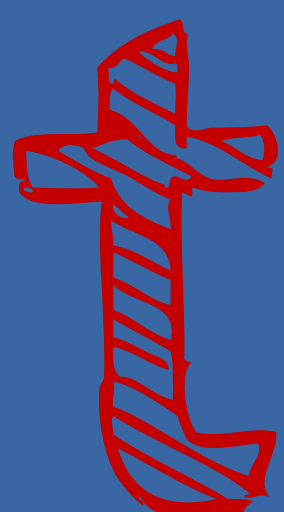


Czym jest STEAM?



Science, czyli nauki ścisłe

Badanie świata przyrody poprzez obserwacje i doświadczenia. Tematy m.in. z zakresu biologii, chemii, fizyki, geografii.



Technology, czyli świat cyfrowy

Wykorzystanie narzędzi cyfrowych m.in. do dokumentowania pracy, wizualizowania, eksperymentowania i analizowania informacji.



Engineering, czyli inżynieria

Nauka poprzez działanie, czyli np. projektowanie, majsterkowanie, budowanie, tworzenie konstrukcji i obiektów.



Art, czyli sztuka

Wykorzystanie wyobraźni i kreatywności do tworzenia różnorodnych prac artystycznych (np. plastycznych, teatralnych, multimedialnych).



Math, czyli matematyka - królowa nauk

Odniesienie do matematyki, która może być wspólnym mianownikiem działań - np. liczenie, analizowanie danych. Matematyka jest wszędzie.